



# Biografie

**Travellers Tales (UK) Ltd  
The Brookdale Centre  
Bluebell Stables  
Manchester Road  
Knutsford  
Cheshire  
WA16 0SR**

# Überblick

Traveller's Tales wurde 1989 gegründet und besitzt heute Büros in Knutsford und Oxford mit insgesamt 85 Mitarbeitern. Derzeit gibt es insgesamt 4 Teams, von denen jedes an einem separaten Projekt arbeitet. Zudem verfügt Traveller's Tales über eine starke Technik- und Forschungsabteilung, die zurzeit eine PSP-Engine entwickelt und daneben die derzeitig verwendete Technik neu strukturiert und erweitert, um sie an die neue Generation der Konsolenhardware anzupassen.

Traveller's Tales hat seine Spiele immer um ein äußerst portables API herum gestaltet, wodurch die Ports der Spiele an jeder Konsole in weniger als einem Tag aktualisiert werden können. Jedes einzelne Konsolenteam wird dazu ermutigt, die Grenzen des Hardware-Renderings auszuloten und alle Verbesserungen werden in die Engine reintegriert, damit alle Produkte davon profitieren.

Jüngste Entwicklungsinformationen:

- Im Büro in Oxford wurde vor kurzem die Entwicklung von **Crash 6: Twinsanity** für PS2 und XBOX abgeschlossen.
- In Knutsford wird gerade die Master-Kopie von **Legó: Star Wars** für PS2, XBOX und PC hergestellt.
- In Knutsford wird **Formel 1/ World Rally Championship** für Sony PSP hergestellt (unter Verwendung von Assets aus den PS2-Versionen).
- Wir entwickeln **Die Chroniken von Narnia** für Disney, das zur gleichen Zeit wie der gleichnamige Film Weihnachten '05 für PS2, XBOX, GC, PSP und PC herauskommen soll.

# Softografie

<b>Titel</b>	<b>Einheiten (bisher)</b>	<b>Genre</b>
<b>Leander</b> (AM)	<b>27.000</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Puggsy</b> (MD/MCD)	<b>138.200</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Bram Stoker's Dracula</b> (MD/SNES)	<b>100.000</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Mickey Mania</b> (MD/SNES/MCD/PSX)	<b>2.442.821</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Toy Story</b> (MD/SNES)	<b>1.700.000</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Sonic 3D</b> (MD/SA/PC)	<b>1.468.652</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Sonic R</b> (SA/PC)	<b>851.665</b>	Rennspiel
<b>Rascal</b> (PSX)	<b>548.554</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>A Bug's Life – Das große Krabbeln</b> (PSX/N64/PC)	<b>3.335.503</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Toy Story 2</b> (PSX/N64/PC/DC)	<b>2.768.785</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Racemania</b> (PSX)	<b>146.764</b>	Wagen-Rennspiel
<b>Buzz Lightyear</b> (PSX/PC/GBC/DC) 3-D-Jump-&-Run/Shooter	<b>938.770</b>	
<b>Toy Story Racer</b> (PSX)	<b>246.181</b>	Wagen-Rennspiel
<b>The Weakest Link</b> (PSX/PS2/PC)	<b>667.412</b>	Quiz
<b>Crash: Wrath of Cortex</b> (PSX/XBOX)	<b>5.463.906</b>	3-D-Jump-&-Run
<b>Haven</b> (PS2)	<b>311.822</b>	Mult-Genre
<b>Wreckless</b> (PS2)	<b>206.337</b>	Autofahren
<b>Findet Nemo</b> (PS2/XBOX/GC)	<b>3.000.899</b>	3-D-Jump-&-Run

Insgesamt **18** Spiele und **40** SKUs

## **Schlüssel:**

Amiga – AM

Super Nintendo – SNES

Saturn – SA

Gamecube – GC

MegaDrive – MD

Playstation – PSX

Playstation 2 – PS2

Mega CD – MCD

Nintendo 64 – N64

DreamCast – DC

Laut der bekannten Verkaufszahlen wurden bisher insgesamt über **24.588.000** Einheiten verkauft.

In den letzten 7 Jahren wurden bei **11** Spieltiteln über **500.000** Einheiten verkauft. Bei **sieben** wurden über **1.000.000** Einheiten und bei **fünf** über **2.000.000** Einheiten verkauft.

Jedes von uns produzierte Spiel wurde rechtzeitig ausgeliefert und abgenommen (vor allem wegen gleichzeitig erscheinender Filme).